

Nome del giocatore

Nome del personaggio  Livello  Classe  Cammino leggendario  Destino epico  PE totali

Razza  Taglia  Età  Sesso  Altezza  Peso  Allineamento  Divinità  Compagnia di avventurieri o altre affiliazioni

### INIZIATIVA

PUNTEGGIO DES 1/2 LIV VARI

**Iniziativa**

MODIFICATORI CONDIZIONALI

### DIFESA

PUNTEGGIO DIFESA 10 + ARMATURA 1/2 LIV CARATT. CLASSE TALENTO POTENZ. VARI VARI

**CA**

BONUS CONDIZIONALI

### MOVIMENTO

PUNTEGGIO BASE ARMATURA OGGETTO VARI

**Velocità** (Quadretti)

MOVIMENTO SPECIALE

### CARATTERISTICHE

PUNTEGGIO	ABILITÀ	MOD CARATT.	MOD + 1/2 LIV
<input type="text"/>	<b>FOR</b> Forza	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>COS</b> Costituzione	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>DES</b> Destrezza	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>INT</b> Intelligenza	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>SAG</b> Saggezza	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>CAR</b> Carisma	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### TEMP

DIFESA 10 + 1/2 LIV CARATT. CLASSE TALENTO POTENZ. VARI VARI

**TEMP**

BONUS CONDIZIONALI

### RIF

DIFESA 10 + 1/2 LIV CARATT. CLASSE TALENTO POTENZ. VARI VARI

**RIF**

BONUS CONDIZIONALI

### VOL

DIFESA 10 + 1/2 LIV CARATT. CLASSE TALENTO POTENZ. VARI VARI

**VOL**

BONUS CONDIZIONALI

### SENSI

PUNTEGGIO SENSO PASSIVO BASE BONUS DI ABILITÀ

**Intuizione Passiva** 10 +

**Percezione Passiva** 10 +

SENSI SPECIALI

### SPAZIO ATTACCHI

CARATTERISTICA:

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

CARATTERISTICA:

### PUNTI FERITA

PF MASSIMI SANGUINANTE VALORE DELL'IMPULSO IMPULSI AL GIORNO

1/2 PF 1/4 PF

### PUNTI AZIONE

**Punti Azione**

PIETRE MILIARI	PUNTI AZIONE
0	1
1	2
2	3

EFFETTI AGGIUNTIVI DELL'USO DEI PUNTI AZIONE

### SPAZIO DANNI

CARATTERISTICA:

DANNI CARATT. TALENTO POTENZ. VARI VARI

CARATTERISTICA:

PUNTI FERITA ATTUALI IMPULSI UTILIZZATI ATTUALMENTE

RECUPERARE ENERGIE 1 VOLTA PER INCONTRO USATO

PUNTI FERITA TEMPORANEI

TIRI SALVEZZA CONTRO MORTE FALLIMENTI

MODIFICATORI AI TIRI SALVEZZA

RESISTENZE

CONDIZIONI ED EFFETTI ATTUALI

### PRIVILEGI RAZZIALI

MODIFICATORI PUNTEGGI DI CARATTERISTICA

---



---



---



---



---



---



---



---



---



---

### ATTACCHI BASILARI

ATTACCO	DIFESA	ARMA O POTERE	DANNI
<input type="text"/> Contro	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/> Contro	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/> Contro	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/> Contro	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### ABILITÀ

BONUS	NOME DELL'ABILITÀ	MOD CARATT. + 1/2 LIV	ADDES. PENALITÀ DI (+5) ARMATURA VARI
<input type="checkbox"/>	Acrobazia	DES	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Arcano	INT	<input type="text"/> n/a
<input type="checkbox"/>	Atletica	FOR	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Bassifondi	CAR	<input type="text"/> n/a
<input type="checkbox"/>	Diplomazia	CAR	<input type="text"/> n/a
<input type="checkbox"/>	Dungeon	SAG	<input type="text"/> n/a
<input type="checkbox"/>	Furtività	DES	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Guarire	SAG	<input type="text"/> n/a
<input type="checkbox"/>	Intimidire	CAR	<input type="text"/> n/a
<input type="checkbox"/>	Intuizione	SAG	<input type="text"/> n/a
<input type="checkbox"/>	Manolesta	DES	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Natura	SAG	<input type="text"/> n/a
<input type="checkbox"/>	Percezione	SAG	<input type="text"/> n/a
<input type="checkbox"/>	Raggirare	CAR	<input type="text"/> n/a
<input type="checkbox"/>	Religione	INT	<input type="text"/> n/a
<input type="checkbox"/>	Storia	INT	<input type="text"/> n/a
<input type="checkbox"/>	Tenacia	COS	<input type="text"/>

### PRIVILEGI DI CLASSE/LEGGENDARI/EPICI

---



---



---



---



---



---



---



---



---



---

### TALENTI

---



---



---



---



---



---



---



---



---



---

### LINGUAGGI CONOSCIUTI

---



---



---



---



---



---



---



---



---



---

